

**Semaine des mathématiques :**  
**« Mathématiques au carrefour des cultures »**  
**« Un jour, un jeu »**



# YOTÉ (Afrique)

## HISTORIQUE

Le Yoté est un jeu très populaire, pratiqué dans toute l'Afrique occidentale, également appelé « Choko » en Gambie. Comme la plupart des jeux pratiqués dans les pays « pauvres », le Yoté se joue avec des éléments naturels (bâtons, cailloux) sur des « plateaux » creusés à même le sol.

La grande originalité du Yoté, ainsi que son intérêt stratégique, résident dans le fait que chaque prise permet de retirer un autre pion de l'adversaire. Ce jeu s'adresse plutôt aux élèves de cycle 3.

## MATERIEL

Un quadrillage de 6x5 cases

12 pions d'une couleur, 12 pions d'une autre

## DEROULEMENT

Au début de la partie, tous les pions sont en dehors du jeu. Il n'est pas nécessaire d'avoir placé tous ses pions avant de commencer à les déplacer.

A son tour de jeu, on peut :

- **poser un pion** dans une case vide **ou déplacer son pion** d'une case en ligne droite (pas de diagonale)
- **faire une prise**

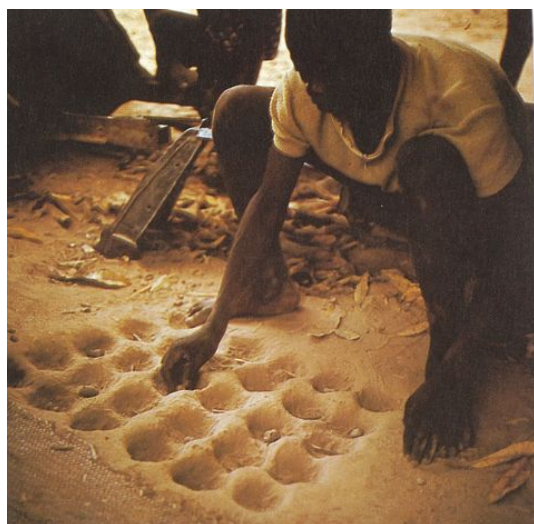
La PRISE se fait en sautant par dessus un pion adjacent, comme aux Dames ou à l'Alquerque. On ne saute qu'un seul pion à la fois mais chaque prise permet de retirer un autre pion adverse parmi ceux situés sur le plateau. Les prises permettent donc de retirer deux pièces du plateau à chaque fois.

## BUT ET FIN DU JEU

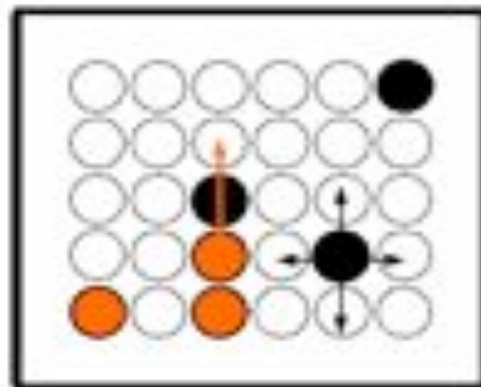
Le but est de capturer tous les pions de l'adversaire. La partie se termine lorsqu'un joueur n'a plus de pion ou lorsqu'à son tour de jeu, il ne peut bouger aucun de ses pions, il a alors perdu.

Il est possible que les joueurs fassent partie nulle s'il ne leur reste, à tous les deux, que trois pions en jeu ou moins.

**Exemple :**  
 Le pion noir peut prendre le pion blanc A, en se déplaçant sur la case marquée d'une croix. Il ne peut pas sauter par dessus le pion C. Il retire ensuite un autre pion de son choix, le B ou le C.



Yoté fabriqué à même le sol, au Sénégal Oriental  
 (in « jeux du monde » - UNICEF)



➡ Exemple de déplacement

➡ Exemple de prise

## **FABRICATION**

Former un jeu de Yoté, comme l'indique la photo précédente, peut se faire dans un bac à sable, sur la plage ou dans le sol d'un jardin. La surface de jeu doit être constituée par 5 rangées de 6 trous. Les pièces du jeu peuvent être douze petites pierres pour un joueur et douze bâtonnets pour l'autre.

Il est plus complexe de construire un plateau en bois avec des trous, mais le jeu est également possible sans ces trous, ce qui permet de jouer sur un support cartonné par exemple.



Plateau de Yoté en bois avec  
des pions en terre  
(Ecole de Chevroux)



Partie de Yoté au Niger  
(in Histoire des jeux de société  
Jean-Marie Lhôte)

### **Objectifs mathématiques :**

- Elaborer des stratégies de prises et de déplacements : analyser les positions, anticiper les mouvements et vérifier ses hypothèses par essais successifs
- Notion d'alignements à 3 points : distinguer les cas où un alignement est complet (pas de prise possible) des cas où il est incomplet (possibilité de capturer un pion)
- Anticiper les possibilités de l'adversaire et choisir quel pion lui enlever
- Au niveau de l'espace : utiliser l'espace de jeu pour se déplacer orthogonalement

## **BIBLIOGRAPHIE ET COMPLEMENTS :**

- Livret *Jeux d'Afrique* de la maison des jeux de Grenoble
- *Jeux du monde* de l'UNICEF
- *Histoire des jeux de société* de Jean Marie Lhôte